

תקנון אליפות הסייבר הישראלית תשפ"ב

תחרות SkillZ Coding

מעודכן לתאריך

20.12.2021

1. הגדרות

למונחים הבאים בתקנון תהא ההגדרה המפורטת לצידם להלן:

"עורכת הפעילות" משרד החינוך בשיתוף עמותת IATI ועמותת טק בריבוע

"משתתף" תלמידי מגמות טכנולוגיות בכיתות י' – יב' בבתי ספר אשר ירשמו לתחרות.

"מורה מלווה" מורה במגמה טכנולוגית האחראי על התחרות הבית ספרית ומלווה את נבחרת / נבחרות בית הספר בשלב האימון ובשלב הגמר. על המורה להיות רשום בטופס הרישום לתחרות. החלפת מורה מלווה תעשה על-ידי הודעה בכתב לעורכת הפעילות.

"הפעילות" הפעילות מורכבת משלושה שלבים: שלב בית ספרי, שלב אתגרים ושלב הגמר. לשלב הבית ספרי ולשלב האתגרים יוזמנו כל תלמידי י' – יב' במגמות הטכנולוגיות המשלבות לימודי תכנות וכן תלמידי י' – יב' היודעים לתכנת. לאירוע הגמר יוזמנו נבחרות אשר ייצגו את ביה"ס. מבנה הנבחרת ואופן בחירתה על פי סעיף 7 להלן. מהלך אירוע הגמר של התחרות ייחשף בבקר אירוע הגמר. בשלב הגמר, לאחר הרצת טורניר, יעפילו שמונה הנבחרות בעלי הניקוד הגבוה ביותר לשלב "שמיניית הגמר".

"הפרס" פרסים יוענקו לנבחרות אשר יעפילו לשלב הגמר ויזכו במקומות הראשון, השני והשלישי בהתאם למספר הנקודות בהם יזכו במהלך תחרות הגמר. כמות המשתתפים המרבית הזכאית לקבל הפרס בכל נבחרת היא 5 משתתפים. הפרסים יוענקו רק לחברי הנבחרת שיהיו פעילים ביום הגמר ונוכחים בעת חלוקת הפרסים.

מקום ראשון – עד 5 פריטים, אחד לכל חבר קבוצה, של הקבוצה אשר תזכה בניקוד הגבוה ביותר בשלב שמיניית הגמר.

מקום שני – עד 5 פריטים, אחד לכל חבר קבוצה של הקבוצה אשר תזכה בניקוד הגבוה ביותר לאחר הנבחרת שזכתה במקום הראשון, בשלב שמיניית הגמר ובתנאי שאיננה מאותו המוסד של הקבוצה שזכתה במקום הראשון.

מקום שלישי – עד 5 פריטים, אחד לכל חבר קבוצה, של הקבוצה אשר תזכה בניקוד הגבוה ביותר לאחר הנבחרות שזכו במקום הראשון והשני, בשלב שמיניית הגמר.

הפריטים שיוענקו כפרסים יפורסמו לקראת התחרות.

בכל מקרה בו אחת מהקבוצות שיגיעו למקומות הראשון / שני / שלישי תמנה פחות מ-5 משתתפים, הרי שיחולק פרס אחד לכל משתתף בלבד, והפרסים ה"עודפים" יותרו ברשות עורכת הפעילות ויתרמו בהתאם להחלטת ועדת ההיגוי שלה השיקול הבלעדי והסופי בעניין זה.

"ועדת השיפוט" צוות שופטים של עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה וכפי שיקבע על ידה אשר יבחר את הזוכה בפרס ידאגו למדידה מדויקת ורישום של כל משתתף בתחרות, על פי כללי המשחק שהוגדרו.

"תקופת הפעילות" התקופה האמורה בסעיף 3 להלן.

2. פרשנות

2.1. בכל מקרה של סתירה ו/או אי התאמה כלשהי בין הוראות תקנון זה לפרסומים אחרים כלשהם בדבר המשחק לרבות בעיתונות ובאתרי אינטרנט, תגברנה הוראות תקנון זה לכל דבר ועניין.

2.2. החלוקה לסעיפים וכותרות הסעיפים הינה לשם נוחיות בלבד ולא תשמש לצרכי פרשנות.

3. תקופת הפעילות

- 3.1 הרישום לתחרות יסתיים ביום חמישי, י"ח בשבט תשפ"ב, 20 בינואר 2022.
- 3.2 הפעילות מתקיימת בין החודשים ינואר 2022 – מרץ 2022
- 3.3 שלב האימון יתקיים בין התאריכים כ"ב בשבט תשפ"ב, 24 בינואר 2022 ועד כ"ח בשבט תשפ"ב, 30 בינואר 2022. בשלב זה יפתח טורניר לכל בית ספר שירשם לתחרות והתלמידים יוכלו להיכנס לטורניר וללמוד את כללי המשחק ולכתוב בוט שלהם.
- 3.4 שלב התחרות הבית ספרי יתקיים בין התאריכים כ"ט בשבט תשפ"ב, 31 בינואר 2022 ועד ט' באדר א' תשפ"ב, 10 בפברואר 2022. בשלב זה יריצו בתי הספר טורניר בין התלמידים המתחרים. על בית הספר לבחור תאריך לקיום התחרות הבית ספרית, בימים א' – ה' שבין תאריכים אלו.
- 3.5 שלב האתגרים יתקיים בין התאריכים י"ג בדר א', 14 בפברואר 2022 ועד ה' באדר ב' תשפ"ב, 8 במרץ 2022.
- 3.6 אירוע הגמר יערך בתאריך כ' באדר ב' תשפ"ב 23 במרץ 2022, במרכז הארץ.
- 3.7 מובהר בזאת כי עורכת הפעילות, תהא רשאית להאריך ו/או לקצר ו/או לשנות זמנים ו/או לבטל את הפעילות על פי שיקול דעתה הבלעדי.

4. השתתפות בפעילות

- 4.1 התחרות מיועדת לכלל תלמידי י" – יב' היודעים לתכנת ובפרט לתלמידים הלומדים במגמות טכנולוגיות המשלבות הוראת תכנות (מדעי המחשב ו/או הנדסת תוכנה ו/או חשמל ואלקטרוניקה ו/או מכטרוניקה ו/או מדעית הנדסית).
- 4.2 השתתפות בתחרות מותנית ברישום בית הספר באתר התחרות ובמינוי מורה אחראי לתחרות, רצוי מבין מורי המגמות הטכנולוגיות שפורטו בסעיף 4.1.
- 4.3 המשתתפים או הוריהם במידה והם קטינים, יחתמו על הסכמה, הרצ"ב כנספחים "א" ו-"ב" לתקנון זה. במסמך, מתירים המשתתף או הוריו לעורכת התחרות לפרסם תמונות של המשתתף בתחרות על שלביה השונים. החתימה תעשה במערכת ייעודית של משרד החינוך.
- 4.4 המשתתף אינו חייב להסכים לאמור בתקנון ואולם אם אינו מסכים אינו רשאי להשתתף בפעילות.
- 4.5 כל נבחרת זוכה יכולה לזכות בפרס אחד בלבד בפעילות.
- 4.6 עורכת הפעילות שומרת לעצמה את הזכות לשנות כל הוראה מהוראות תקנון זה בכל עת ובלא צורך בהודעה על כך. התקנון הקובע לצורך אירוע הגמר יהיה זה שיפורסם באתר התחרות יום לפני אירוע הגמר החל מהשעה 17:00.
- 4.7 **על משתתפי התחרות לכתוב את הקוד אתו הם מתחרים בעצמם.** חל איסור מוחלט בתחרות זו לפעול בכל דרך שהיא להשיג קוד של מתחרים אחרים ו/או קוד מקור של התחרות. כל ניסיון פריצה ו/או גניבת קוד ו/או ביצוע הינדוס לאחור (reverse engineering) של מערכות התחרות ו/או ניסיון להשיג קוד שלא התלמידים בעצמם כתבו, יהווה עילה לפסילת כל קבוצות בית הספר ללא יכולת ערעור. תלמידים שיפסלו בכל שלב שהוא, לא יוכלו להשתתף בשלבים הבאים ואף לא בתחרות בשנה הבאה. החלטת מינהלת התחרות הינה סופית.
- 4.8 אסור למשתתפי התחרות לפרסם ו/או לשתף כל גרסת קוד שהם כתבו עד לאחר תום התחרות. כל פרסום יהווה עילה לפסילת כל קבוצות בית הספר ללא יכולת ערעור. תלמידים שיפסלו בכל שלב שהוא לא יוכלו להשתתף בשלבים הבאים ואף לא בתחרות בשנה הבאה. החלטת מינהלת התחרות הינה סופית.
- 4.9 בכל מקרה בו יפר משתתף את הוראות המבצע ו/או התחייבות מהתחייבויותיו כלפי עורכת הפעילות, יהיו עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה רשאים לבטל את השתתפותו בפעילות ו/או זכייתו. משתתף מוותר מראש על כל דרישה ו/או טענה ו/או תביעה כנגד עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה כאמור לעיל.

5. תנאי סף להשתתפות בתחרות

- 5.1 השתתפות המורה האחראי ביום עיון ו/או השתלמות ייעודית ו/או הדרכה וירטואלית לקראת התחרות.

5.2. התלמידים יודעים לתכנת בלפחות אחת מבין השפות התכנות המוכרות לצורך התחרות: Python, C#, JAVA, javascript. ניתן לקיים את התחרות בבית הספר ביותר משפה אחת.

5.3. בית הספר יעמיד לרשות השלב הבית ספרי, מחשב מחובר לאינטרנט, לכל קבוצה מתחרה (3-5 תלמידים) בנוסף למחשב מורה מחובר לאינטרנט ולברקו.

6. שלב התחרות הבית ספרית

6.1. התחרות תתקיים בשלב האימוץ ובשלב התחרות הבית ספרית כמתואר בסעיפים 3.3 ו-3.4. במידה ובית הספר מעוניין לקיים אירוע שיא עליו לקיימו באחד מבין התאריכים המצוינים בסעיף 3.4, וזאת לאחר שהתלמידים נחשפו למשחק.

6.2. אם ישתתפו בתחרות הבית-ספרית מעל 40 תלמידים, עורכת התחרות ממליצה לבית הספר לגייס מנטורים לסיוע לקיום יום השיא, מבין בוגריו, הורי התלמידים או כל אדם אחר בעל רקע טכנולוגי המתאים לסיוע לקיום תחרות תכנות.

6.3. בית הספר יעמיד מחשבים המחברים לרשת האינטרנט לרשות התלמידים המתחרים וכן מחשב מורה המחובר לברקו להקרנת ההוראות והמשחקים.

6.4. בית הספר יתקין את סביבות הפיתוח הנדרשות להרצת התחרות, על פי הנחיות שיועברו על ידי עורכת התחרות.

6.5. עורכי הפעילות ו/או מי מטעמם אינם נושאים באחריות, בכל צורה שהיא לגבי תקלות כלשהן העלולות להתרחש באתר התחרות ו/או ברשת האינטרנט הבית ספרית, גם אם יהיה בהן כדי למנוע השתתפותו של מאן דהו בתחרות על אף זכאותו לכך ואף אם יהיה בהן כדי להשפיע על תוצאות התחרות.

7. בחירת נבחרת/ות בית הספר

7.1. לאחר סיום התחרות הבית ספרית, ירשמו להמשך התחרות נבחרות המורכבות מ 3-5 תלמידים המעוניינים בהמשך פעילות בתחרות. נבחרת אשר תמנה פחות מ-3 תלמידים לפחות לא תוכל להמשיך להתחרות בשלב האתגרים. הרכב הנבחרות הוא באחריות בלעדית של בית הספר והתלמידים. אין הגבלה על מספר הנבחרות שישתתפו בשלב האתגרים.

7.2. בית הספר ירשום את הנבחרת/ות באתר התחרות.

7.3. לאירוע הגמר יוכלו לעלות לכל היותר 3 נבחרות מאותו ביה"ס. הנבחרות העולות לגמר יבחרו כמתואר בסעיף 9.3.

7.4. לשמיניית הגמר תוכל לעלות לכל היותר נבחרת אחת מבית הספר.

7.5. בית הספר ירשום את הנבחרת/ות לגמר באתר התחרות. איחוד נבחרות ושינויים פרסונליים בחברי הנבחרת/ות ניתן יהיה לבצע לכל המאוחר, עד לתאריך י"ב באדר ב' תשפ"ב, 15 במרץ 2022 וזאת בהודעה בכתב לעורכת הפעילות ובכפוף לאישורה. לאחר תאריך זה לא ניתן יהיה לערוך שינויים פרסונליים בחברי הנבחרות

7.6. בית הספר ירשום את הנבחרת/ות באתר התחרות.

8. שלב האתגרים

8.1. אירוע האתגרים יתקיים במשך כשלושה שבועות בתאריכים כנאמר בסעיף 3.5.

8.2. מומלץ כי בשלב זה ילוו התלמידים על ידי מנטור מהתעשייה ו/או סטודנט לתארים במדעי המחשב ו/או הנדסה ו/או בוגרי המגמה בבית הספר ששיחקו בעבר במשחק. **על המנטורים נאסר לכתוב קוד** עבור הנבחרת, אך הם יכולים לסייע בהכוונה, בניית הצוות, הקניית הרגלים וכלים לפיתוח תוכנה. עורכת התחרות תעשה מאמצים לגייס מנטורים לתמיכה בתלמידים.

8.3. במהלך חודש זה, יועלו אתגרים חדשים לפיצוח. על הנבחרות לעבור את דרישות המינימום של כל האתגרים עד סוף שלב האתגרים. **רק נבחרות שעמדו בתנאי זה יוכלו להעפיל לשלב הגמר.**

9. שלב אירוע הגמר

9.1. אירוע הגמר יתקיים בתאריך הנאמר בסעיף 3.6

9.2. לאירוע יוזמנו הנבחרות שעמדו בכל משימות האתגר. **כל נבחרת תלווה על ידי מורה אחד מבית הספר.** במידה וניתן יהיה להרחיב את מספר המלווים של המשלחת, הודעה תשלח סמוך לאירוע הגמר, לבתי הספר שיעפילו לגמר.

- 9.3. בסיום שלב האתגרים, מפעילת התחרות תנעל את אתר התחרות, ויורץ טורניר בו ישתתפו הנבחרות שעברו את סף שלב האתגרים כמתואר בסעיף 8.3. מספר הנבחרות שיעפילו לגמר יקבע בהתאם להנחיות משרד הבריאות ומשרד החינוך באשר לגודל ההתקהלות המותר. נסמן את מספר הנבחרות שיעפילו לגמר ב- N. הנבחרות המעפילות לגמר יקבעו באופן הבא:
- 9.4.1. הנבחרות יבחרו בסדר עולה של מיקומן בטורניר, כאשר הנבחרת הראשונה מכל בית ספר, עד מקום $N \times 1.25$, תעלה לגמר (ולא יותר מ- x נבחרות סה"כ).
- 9.4.2. אם בשלב זה נבחרו פחות מ-N נבחרות, יילקחו הנבחרות במקומות השניים מכל בית ספר, בסדר עולה של מיקומן בטורניר, עד מקום $N \times 1.25$.
- 9.4.3. אם בשלב זה נבחרו פחות מ-N נבחרות, יילקחו הנבחרות במקומות השלישיים מכל בית ספר, בסדר עולה של מיקומן בטורניר, עד מקום $N \times 1.25$.
- 9.4. **הרישום לאירוע הגמר, יתבצע בפורטל התחרות ויכלול את שמות ות.ז. של חברי הנבחרת, שם ות.ז. של המורה המלווה.**
- 9.5. מהלך אירוע הגמר וכללי המשחק של התחרות יחשפו בסמוך לגמר התחרות.
- 9.6. בכל מקרה בו יפר משתתף את הוראות המבצע ו/או התחייבות מהתחייבויותיו כלפי עורכת הפעילות, יהיו עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה רשאים לבטל את השתתפותו בפעילות ו/או זכייתו. משתתף מוותר מראש על כל דרישה ו/או טענה ו/או תביעה כנגד עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה כאמור לעיל.

10. הפרסים

- 10.1. הזוכים יחתמו בתום התחרות על כתב קבלה, אישור והודאת סילוק (להלן נספח "ג" לתקנון זה). במסמך, מאשר הזוכה את קבלת הפרס, מתיר לעורכת התחרות לפרסם את פרטיו ו/או תמונה שלו ומאשר כי איננו נמנה על אלה אשר אסורה השתתפותם פעילות לפי תנאי תקנון זה.
- 10.2. למען הסר ספק, מובהר כי היה והזוכה בפרס לא עמד בתנאי התקנון ו/או ויתר על הפרס מטעמים השמורים עמו, תהיה עורכת התחרות רשאית להעניק את הפרס למשתתף אחר. הזוכה בפרס שוויתר על הפרס, או שלא עמד בתנאי תקנון זה יהיה מנוע מלהעלות כל טענה ו/או תביעה ו/או דרישה כלפי משרד החינוך / IATI / טק בריבוע ו/או מי מטעמה בגין אי חלוקת הפרס.
- 10.3. עורכת הפעילות שומרת לעצמה את הזכות לקבוע את זמן מימושו הסופי של הפרס וללא אפשרות ערעור על כך.
- 10.4. הפרס לא ניתן לשינוי, החלפה או המרה אלא בהסכמת משרד החינוך / IATI / טק בריבוע מראש ובכתב ועל פי שיקול דעתה הבלעדי.
- 10.5. משרד החינוך / IATI / טק בריבוע שומרות לעצמן את הזכות לשנות את הפרס מכל סיבה שהיא ובכל עת ו/או להתנות את הענקת הפרסים בתנאים ובלבד שתימסר הודעה על כך למשתתפים.
- 10.6. מבלי לגרוע מהוראות תקנון זה והוראות כל דין, עורכת הפעילות תהא רשאית שלא למסור את הפרס לידי מי שהגיע אליו במעשה עבירה או במעשה שאינו כדין, מכל בחינה שהיא.
- 10.7. האחריות על תקינות הפרס מוטלת על רשתות השיווק המספקות את הפרס, ואינה חלה באופן כלשהו על עורכת הפעילות. יובהר ויודגש, כי אין עורכת הפעילות אחראית לאיכות הפרס וטיבו, ובכל תלונה בעניין זה יש לפנות לספק הפרס.

11. צילום המשתתפים והזוכים ופרסומם

- 11.1. משרד החינוך / IATI / טק בריבוע תהינה רשאיות לפרסם באתר הפייסבוק ו/או במדיה פרסומית ו/או בכל אמצעי תקשורת, את תמונות המשתתפים, שמות הזוכים ותמונות הזוכים, כולם או חלקם.
- מובהר, כי משרד החינוך / IATI / טק בריבוע תהינה רשאיות שלא לפרסם כלל.
- 11.2. עצם השתתפות קטין בפעילות כולה ובאירוע הגמר בפרט תיחשב כהודאת בית הספר שהקטין מחזיק בידיו הסכמה חתומה של הוריו להשתתפותו בפעילות על פי תנאי התקנון ובפרט הסכמת הוריו לפרסום פרטים בכל מדיה ו/או בכל אמצעי תקשורת.
- 11.3. המשתתף מעניק למשרד החינוך / IATI / טק בריבוע את הזכות הבלעדית לעשות שימוש בתמונה לצורך קידום מכירות ו/או מסחור ו/או פרסום ו/או שיווק המוצרים, לרבות ומבלי לפגוע בכלליות האמור לעיל, בכל אמצעי ביטוי דיגיטאלי ו/או גרפי ו/או ויזואלי אחר ו/או שירותי תוכן ו/או

שירותי ערך מוסף ו/או בטלוויזיה ו/או בעיתונות (לעיל ולהלן: "ההרשאה"). המשתתף מעניק למשרד החינוך /IATI/ טק בריבוע את ההרשאה הבלעדית הנ"ל, באופן בלתי חוזר ולתקופה בלתי מוגבלת בזמן ו/או במקום.

11.4. המשתתף בפעילות לא יהיה זכאי לכל תמורה בגין הענקת ההרשאה.

12. פללי

12.1. תקנון הפעילות מפורסם באתר התחרות.

12.2. בהשתתפותו בפעילות מסכים, מאשר ומצהיר המשתתף בפעילות כי קרא את התקנון ומקבל עליו את הוראותיו וגם אם לא קרא את התקנון מסכים המשתתף בפעילות כי תקנון זה יחול עליו ויחייבו לכל דבר ועניין.

12.3. ארעה תקלה, מכל סוג שהוא, שיש בה כדי להשפיע במישרין ו/או בעקיפין על התנהלותה התקינה של הפעילות בכל אופן שהוא, ו/או כדי למנוע ממי שמעוניין מלהשתתף בפעילות, לא תהא למשתתפים כל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה כלפי עורכת הפעילות. עורכת הפעילות לא תשא באחריות לנזק ולא תידרש לשאת באחריות לנזק ולא תשפה ולא תידרש לשפות משותף כלשהו, בגין כל הוצאה ו/או נזק ישיר ו/או עקיף לרבות נזק תוצאתי שנגרם לו כתוצאה מהשתתפותו בפעילות.

12.4. על אף האמור בסעיף 10.3, עורכת הפעילות תהיה רשאית לשפר את מצבה של קבוצה שנותרה בחיסרון כתוצאה מתקלה כאמור, זאת במידת האפשר ועל פי שיקול דעתה הבלעדי של עורכת הפעילות, ולא תהא למשתתפים כל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה בעניין זה כלפי עורכת הפעילות.

12.5. משרד החינוך /IATI/ טק בריבוע רשאית להפסיק ו/או לבטל את הפעילות ו/או לשנות את תנאיה בתקנון זה, מכל סיבה שהיא, על פי שיקול דעתה הבלעדי.

12.6. משרד החינוך /IATI/ טק בריבוע תהינה הפוסקות הסופיות בכל עניין הנוגע לפעילות ובנוגע לכל שאלה שתתעורר במהלכו ו/או בקשר עמו ובנוגע לכל תקלה ו/או בעיה ו/או כל מצב בלתי צפוי שיווצר במהלך הפעילות, בין אם צוינו במפורש בתקנון זה ובין אם לאו ולמשתתף לא תהיה כל טענה בשל כך.

12.7. למען הסר ספק, תקנון הפעילות הינו לצורכי פעילות שיווקית גרידא, ולא ייחשב כפעילות שהגדרתה בסעיף 244 לחוק העונשין, וזאת עקב העובדה, כי הזכייה אינה תלויה בגורל.

12.8. כל מס, ניכוי או דרישה לתשלום מס, מכל סוג שהוא, יחולו על הזוכה ויהיו על חשבוננו ועל אחריותו בלבד. משרד החינוך /IATI/ טק בריבוע תהינה רשאיות להעביר לשלטונות המס, אם תידרשנה לכך עפ"י הדין, את פרטי הזוכה ו/או ניכוי מס במקור. המתחרים נותנים בזאת אישור למשרד החינוך /IATI/ טק בריבוע ו/או למי מטעמה, לקזז, לנכות או להפחית כל תשלום נדרש, בהתאם לדין. משרד החינוך /IATI/ טק בריבוע ו/או מי מטעמן לא תישא בתשלום מס כלשהו בקשר לזכייה.

נספח "א"
טופס הסכמה לשילוב צילומים בפרסומים



לכבוד

משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע

תאריך: _____

פרטים אישיים:	פרטי בית הספר:
שם פרטי ומשפחה	שם בית הספר
מספר ת.ז.	ישוב
שנת לידה	כיתה
כתובת	

הסכמה:

משרד החינוך בשיתוף עמותת IATI ועמותת טק בריבוע מפעילים במשותף מספר מיזמים לקידום החינוך הטכנולוגי, ביניהם את אליפות הסייבר הישראלית. חלק מהפעילות תצולם ותוסרט. אירוע הגמר של האליפות יצולם ויהיה מסוקר על ידי התקשורת באמצעי המדיה השונים.

משרד החינוך יציג את התמונות ו/או הסרטונים בפרסומים הבאים:

- א. באתרי האינטרנט של משרד החינוך בנושא החינוך הטכנולוגי-מקצועי.
- ב. בדפי הפייסבוק, האינסטגרם והלינקדאין של משרד החינוך ושל אליפות הסייבר.
- ג. בדפי מידע שיפיקו משרד החינוך.
- ד. באתר Skillz.
- ה. בקידום האליפות בשנים הבאות.

1. אני החתום מטה מסכים / לא מסכים (מחק את המיותר) כי משרד החינוך / IATI / טק בריבוע רשאים להשתמש בצילום שבו אני מופיע/ה בשלבי התחרות השונים.
2. אני החתום מטה מסכים / לא מסכים (מחק את המיותר) להתראיין לסרטונים שמפיק משרד החינוך על הפעילות בה הם משתתפים.
3. אני החתום מטה מסכים כי משרד החינוך / IATI / טק בריבוע רשאים להשתמש בצילום שבו אני מופיע/ה באירוע הגמר.
4. במידה ואזכה בפרס במסגרת אליפות הסייבר הישראלית, אני מסכים לפרסם בנוסף לתמונתי גם את פרטי האישיים ואת דבר זכייתי.
5. הסכמתי זו אינה מותנית בתשלום כלשהו עבור הפרסום.

תאריך: _____

חתימה: _____

שם: _____

ת.ז.: _____

נספח "ב"
טופס הסכמה לשילוב צילומי ילדים בפרסומים



לכבוד

תאריך: _____

משרד החינוך / IATI / טק ריבוע

פרטים אישיים:	פרטי בית הספר:
שם פרטי ומשפחה	שם בית הספר
מספר ת.ז.	ישוב
שנת לידה	כיתה
כתובת	

הסכמת ההורים:

משרד החינוך בשיתוף עמותת IATI ועמותת טק ריבוע מפעילים במשותף מספר מיזמים לקידום החינוך הטכנולוגי, ביניהם את אליפות הסייבר הישראלית. חלק מהפעילות תצולם ותוסרט. אירוע הגמר של האליפות יצולם ויהיה מסוקר על ידי התקשורת באמצעי המדיה השונים. משרד החינוך יציג את התמונות ו/או הסרטונים בפרסומים הבאים:

- א. באתרי האינטרנט של משרד החינוך בנושא החינוך הטכנולוגי-מקצועי.
 - ב. בדפי הפייסבוק, האינסטגרם והלינקדאין של משרד החינוך ושל אליפות הסייבר.
 - ג. בדפי מידע שיפיקו משרד החינוך.
 - ד. באתר Skillz.
 - ה. בקידום האליפות בשנים הבאות.
-
- 1. אנו החתומים מטה מסכימים / לא מסכימים (מחק את המיותר) כי משרד החינוך / IATI / טק ריבוע רשאים להשתמש בצילום שבו מופיע/ה בני / בתי בשלבי התחרות השונים.
 - 2. אנו החתומים מטה מאשרים / לא מאשרים (מחק את המיותר) לבני / בתי להתראיין לסרטונים שמפיק משרד החינוך על הפעילות בה הם משתתפים.
 - 3. אנו החתומים מטה מסכימים כי משרד החינוך / IATI / טק ריבוע רשאים להשתמש בצילום שבו מופיע/ה בני / בתי באירוע הגמר.
 - 4. במידה ובני / בתי יזכו בפרס במסגרת אליפות הסייבר הישראלית, אנו מסכימים לפרסם בנוסף לתמונת בנינו / בתנו גם את פרטיו/ה האישיים ואת דבר הזכייה.
 - 5. הסכמתנו זו אינה מותנית בתשלום כלשהו עבור הפרסום.

תאריך: _____

חתימת ההורים:

שם _____ ת.ז. _____

שם _____ ת.ז. _____

נספח "ג"
כתב קבלה, אישור והודאת סילוק



אני החתום/חתומה מטה מצהיר/ה ומאשר/ת כי במסגרת אליפות הסייבר הישראלית של משרד החינוך בשיתוף עמותת IATI ועמותת טק בריבוע (להלן: "עורכת הפעילות") זכיתי בפרס:

אני מסכים ומאשר למשרד החינוך /IATI/ טק בריבוע לפרסם את צילומי התחרות בה השתתפתי הכוללים את תמונתי. הצילומים יפורסמו באמצעי המדיה השונים. ידוע לי כי לא אהיה זכאי לכל תמורה בגין פרסום הצילומים וכי משרד החינוך / IATI / טק בריבוע תהינה רשאיות שלא לפרסם כלל את הצילומים.

אני מצהיר/ה על הסכמתי לפרסום פרטי האישיים בדבר זכייתי. מצורפת הצהרה של הורי על הסכמתם לפרסום תמונתי ופרטי האישיים בדבר זכייתי.

אני החתום/חתומה מטה מצהיר/ה ומאשר/ת כי אין לי ולא יהיו לי כל טענות ו/או דרישות ו/או תביעות כלפי משרד החינוך / IATI / טק בריבוע ו/או מי מטעמן בקשר עם זכייתי ו/או הנובעות מזכייתי.

הנני פוטר את משרד החינוך / IATI / טק בריבוע ו/או מנהליה ו/או מי מטעמה באופן סופי ומוחלט מכל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה בגין כל פגיעה או נזק, מכל מין וסוג שהוא, שיגרם לי כתוצאה ממימוש הפרס, לרבות בגין נזקים גופניים ו/או כתוצאה מבעיות בריאותיות או כהחמרה שלהן ושעשויים להיגרם כתוצאה מהשתתפותי בתחרות.

תאריך: _____

שם הזוכה: _____

מספר ת.ז.: _____

שם ביה"ס: _____

יישוב: _____

כתובת: _____

טלפון: _____

חתימת הזוכה: _____