

תקנון אליפות הסייבר הישראלית תשפ"ב

תחרות Skillz Coding Junior

מעודכן לתאריך
13.01.2022
11.01.2022
19/01/2022

1. הגדרות

למונחים הבאים בתקנון תהא ההגדרה המפורטת לצידם להלן:

"עורכת הפעילות" משרד החינוך בשיתוף עמותת IATI ועמותת טק בריבוע

"משתתף" תלמידי כיתות א' – ו' בכלל בתי הספר בארץ

"מורה מלווה" רכז התקשוב בבית ספר המוגדר במערכות המשרד בתפקיד "רכז תקשוב". הוא מלווה את תלמידי בית הספר לאורך התחרות ומהווה כתובת מקצועית עבור התלמידים.

"הפעילות" תחרות התכנות SkillZ Coding Junior מיועדת לתלמידי א' – ו'. התחרות מורכבת משלושה שלבים: שלב אימון, שלב התחרות הבית ספרי ואירוע גמר פיזי או וירטואלי. לשלב הבית ספרי יוזמנו כל התלמידים בשכבות הרלוונטיות (א' – ו'). לגמר יוזמנו נבחרות אשר ייצגו את ביה"ס שהשיגו את ההישגים הגבוהים ביותר בשלב הבית ספרי וכן תלמידים בודדים אשר השיגו את ההישגים הגבוהים ביותר ובית ספרם לא עלה לגמר. גודל הנבחרת ואופן בחירתה על פי סעיף 7 להלן. מהלך אירוע הגמר של התחרות וכללי המשחק יחשפו במהלך מחנה האימונים.

"הפרס" פרסים יוענקו לבתי ספר אשר יעפילו לשלב הגמר ויזכו במקומות הראשון, השני והשלישי בהתאם למספר הנקודות בהם יזכו במהלך תחרות הגמר. מהות הפרסים וגובהם יפורסמו בהמשך.

"ועדת השיפוט" צוות שופטים של עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה וכפי שיקבע על ידה אשר יבחר את הזוכה בפרס ידאגו למדידה מדויקת ורישום של כל משתתף בתחרות, על פי כללי המשחק שהוגדרו.

"תקופת הפעילות" התקופה האמורה בסעיף 3 להלן.

2. פרשנות

2.1. בכל מקרה של סתירה ו/או אי התאמה כלשהי בין הוראות תקנון זה לפרסומים אחרים כלשהם בדבר המשחק לרבות בעיתונות ובאתרי אינטרנט, תגברנה הוראות תקנון זה לכל דבר ועניין.

2.2. החלוקה לסעיפים וכותרות הסעיפים הינה לשם נוחיות בלבד ולא תשמש לצרכי פרשנות.

3. תקופת הפעילות

3.1. הרישום לתחרות ימשך לאורך התחרות. בית ספר יצורף לתחרויות מספר ימים לאחר שנרשם ויצטרף לפעילות מרגע שהרישום נקלט וההרשאות למשחק הוגדרו אצל הספקים השונים. בית ספר שנרשם לאחר שהפעילות התחילה, לא יוכל לטעון כל טענה שהיא באשר להישגיו בשל הפעילות המאוחרת

3.2. הפעילות תתקיים בין החודשים פברואר 2022 – מרץ 2022.

3.3. מבנה התחרות ולוח הזמנים:
בכל שבוע יתווספו שלבי משחק לתחרות. השלבים יפתחו בהתאם לטבלה שלהלן:

השלב	תאריך לועזי	תאריך עברי
שלב אימון (כולל ניקוד)	21 – 24 בפברואר 2022	כ' – כ"ג באדר א', תשפ"ב
פתיחה בשעה 14:00	27 בפברואר 2022	כ"ו באדר א', תשפ"ב
שבוע שני בשעה 14:00	3 במרץ 2022	ל' באדר א', תשפ"ב
שבוע שלישי בשעה 14:00	9 במרץ 2022	ו' באדר ב', תשפ"ב
סיום תחרות בשעה 20:00	14 במרץ 2022	י"א באדר ב', תשפ"ב
הכרזה על העולים לגמר	23 במרץ 2022	כ' באדר ב', תשפ"ב
אירוע הגמר	30 במרץ 2022	כ"ז באדר ב', תשפ"ב

3.4. **שלב האימון** נועד להכרת הסביבה ובדיקת התחברות התלמידים. **בשלב זה יוצע משחק אחד מכל סביבה**. בית הספר יהיה אחראי לוודא כי קיימת הלימה בין מצבת התלמידים המצוינת במערכות האליפות לבין זו הקיימת בפועל, ועל כל פער או ההבדל, יהיה מחויב לעדכן את מערכות משרד החינוך.

3.5. מובהר בזאת כי עורכת הפעילות, תהא רשאית להאריך ו/או לקצר ו/או לשנות זמנים ו/או לבטל את הפעילות על פי שיקול דעתה הבלעדי.

4. **השתתפות בפעילות**

4.1. התחרות מיועדת **לכלל תלמידי א' – ו'**.

4.2. השתתפות בתחרות מותנית ברישום בית הספר באתר התחרות ובמינוי מורה **מלווה** לתחרות, אחד לפחות. אנו ממליצים כי רכז/ת התקשוב **ילווה** את תחרות התכנות בבית הספר. בטופס הרישום ניתן למנות עד 3 מורים **מלווים** לתחרות אשר יוכלו לצפות בהישגי כלל התלמידים בבית הספר. מורים **מלווים** יכולים להיות עובדי הוראה המוגדרים במערכות המשרד.

4.3. ההשתתפות בתחרות יכולה להתקיים בכל מחשב ו/או טאבלט ו/או טלפון נייד המחובר לאינטרנט, לאו דווקא במחשבי בית הספר. יחד עם זאת, מומלץ כי בית הספר יעמיד לרשות התלמידים מעבדת מחשבים עם חיבור לאינטרנט, לשם תרגול והתקדמות בתחרות.

4.4. הורי המשתתפים באירוע הגמר (היות והמשתתפים קטינים), יחתמו בפורטל ההורים על הסכמתם להשתתפות בנס/בתם באירוע הגמר, ומכך הסכמתם לעורכת התחרות לפרסם תמונות של המשתתף בתחרות על שלביה השונים בכלל ובאירוע הגמר בפרט. נוסח ההסכמה מפורט בנספח א'.

4.5. המשתתף אינו חייב להסכים לאמור בתקנון ואולם אם אינו מסכים אינו רשאי להשתתף באירוע הגמר.

4.6. עורכת הפעילות שומרת לעצמה את הזכות לשנות כל הוראה מהוראות תקנון זה בכל עת ובלא צורך בהודעה על כך. **התקנון הקובע לצורך אירוע הגמר יהיה זה שיפורסם באתר התחרות יום לפני אירוע הגמר החל מהשעה 17:00.**

4.7. בכל מקרה בו יפר משתתף את הוראות **התקנון** ו/או התחייבות מהתחייבויותיו כלפי עורכת הפעילות, יהיו עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה רשאים לבטל את השתתפותו בפעילות ו/או זכייתו. משתתף מוותר מראש על כל דרישה ו/או טענה ו/או תביעה כנגד עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה כאמור לעיל.

5. **תנאי סף להשתתפות בתחרות**

5.1. הכניסה לתחרויות הינה דרך אתר אליפות הסייבר בכתובת skillz-edu.org/portal. הכניסה מחייבת הזדהות באמצעות מערכת הזדהות אחידה של משרד החינוך.

5.2. רק כניסה דרך אתר אליפות הסייבר מאפשרת מעקב אחר מטבעות Skillz והמפלצת בעולם המפלצות.

5.3. על התלמידים המשתתפים בתחרות לפתור את השלבים השונים בתחרות **בעצמם**. חל איסור על פתרון שלב כלשהו בשם משתמש מסוים, ע"י מי ששם המשתמש אינו שייך לו. ובפרט חל איסור על מורים ו/או הורים ו/או מנטורים ו/או חברים ו/או כל גורם אחר לפתור במקום התלמידים.

6. **שלב התחרות הבית ספרית**

6.1. התחרות תתקיים בתאריכים המצוינים בסעיף 3.3

6.2. כלל תלמידי בית הספר, בשכבות הרלוונטיות, מוזמנים לקחת חלק בתחרות.

6.3. כל תלמיד יתקדם בקצב אישי בפיתרת שלבי התחרות.

6.4. הניקוד **הכולל** שהשיגו תלמידי בית הספר יתעדכן באופן שוטף, בלוח התוצאות שבאתר התחרות. בתי ספר שהינם פחות מ-50 תלמידים יוצגו בלוח תוצאות נפרד.

6.5. סך הניקוד שצובר תלמיד לטובת בית הספר הינו סך כל הנקודות שהתלמיד צובר במהלך תקופת התחרות, במשימות התחרות, בניקוי הנקודות שצבר בשני הימים במהלך התחרות, בהם צבר את מספר הנקודות הנמוך ביותר. ניקוי הנקודות יתבצע בסיום התחרות.

6.6. נוסחת הניקוד של בתי הספר נועדה לתת מענה לבתי ספר גדולים המשתתפים בתחרות לאור המאמץ הנדרש מהם לרתום כמות גדולה של תלמידים. דירוג בתי הספר הינו אחיד בהתאם לנוסחה הרציפה שלהלן:

$$\left(1 + \frac{\text{מצבת}}{4000}\right) * \frac{\text{סך נקודות מצטבר}}{\text{מצבת}}$$

כאשר

שם הפרמטר	משמעותו
מצבת	מצבת התלמידים בשכבות הרלוונטיות לתחרות (ד' – ו')
סך נקודות מצטבר מצבת	ממוצע נקודות לתלמיד (סך הנקודות שצברו כלל תלמידי שכבות הרלוונטיות חלקי מצבת התלמידים בשכבות אלו)

6.7. דירוג בית הספר יקבע על פי הניקוד שצברו כלל תלמידי בית הספר, כאמור בסעיף 6.5, בחלוקה למספר סה"כ התלמידים המשובצים במערכות משרד החינוך בבית הספר, בשכבות המשתתפות בתחרות (מצבת התלמידים) ובהתאם לנוסחה כמפורט בסעיף 6.6. באחריות בית הספר במידת הצורך לעדכן את רישום מצבת התלמידים של בית הספר במערכות המשרד.

6.8. התחרות תתנהל בשתי סביבות :

6.8.1. 'אקסליום' (Accelium) – מיועדת לשכבות א' – ו'. תוכנית לפיתוח חשיבה באמצעות משחק. התכנים מחזקים מיומנויות חשיבה מסדר גבוה ומפתחים את הכישורים הנדרשים לפיתוח חשיבה אלגוריתמית וחשובית. התכנים עוסקים במגוון נושאים כגון פתרון בעיות, קבלת החלטות, גמישות מחשבתית, ניתוח, הסקת מסקנות ועוד. הם בונים את בסיס הידע מן היסוד ואין צורך בידע מוקדם. בתחרות 180 שלבים בעבור כיתות א'-ב' ו-180 שלבים עבור כיתות ג'-ה'. בכל שלב ניתן להשיג עד 3 כוכבים.

6.8.2. 'פלתורה' (plethora) – מיועדת לשכבות ג' – ו'. משחק מבוסס חידות, המעודד גילוי, הבנה ויישום של מיומנויות "חשיבה חשובית" כגון הכללה, הפשטה וחשיבה אלגוריתמית. התחרות מורכבת מ-180 שלבים עבור כיתות ג' – ו'. בכל שלב ניתן להשיג עד 3 כוכבים.

6.9. הניקוד הניתן בתחרות לכל כוכב בסביבות השונות :

הניקוד המקסימלי שצוברים תלמידי א' – ב'	אקסליום - Accelium:		א' – ב'
	480 שלבים, כל שלב עד 3 כוכבים. נוכב באקסליום	נקודות בתחרות	
נקודות לכוכב x כוכבים x שלבים $480 \times 3 \times 1 = 1440$	1	★	
הניקוד המקסימלי שצוברים תלמידי ג' – ו'	אקסליום - Accelium:		ג' – ו'
	450 שלבים, כל שלב עד 3 כוכבים. נוכב באקסליום	נקודות בתחרות	
נקודות לכוכב x כוכבים x שלבים $450 \times 3 \times (2/3) + 180 \times 3 \times 1 = 1440$	2/3	★	
	פלתורה Plethora:		
180 שלבים, כל שלב עד 3 כוכבים. נוכבים בפלתורה	1	★	

6.10. הנתונים הקובעים לצורך עליה לגמר הינם הנתונים הנמצאים במשרד החינוך ומוצגים בלוח המצב של המשרד. בכל מקרה של סתירה ו/או אי התאמה כלשהי בין נתוני משרד החינוך ונתוני האפליקציה, נתוני משרד החינוך גוברים.

6.11. עורכי הפעילות ו/או מי מטעמם אינם נושאים באחריות, בכל צורה שהיא לגבי תקלות כלשהן העולות להתרחש באתר התחרות ו/או ברשת האינטרנט הבית ספרית, גם אם יהיה בהן כדי למנוע השתתפותו של מאן דהו בתחרות על אף זכאותו לכך ואף אם יהיה בהן כדי להשפיע על תוצאות התחרות.

6.12. השגות על דירוג בית הספר יופנה למפקחי התקשוב והם יפנו אותן לעורכי הפעילות. החלטות עורכי הפעילות ו/או מי מטעמם הינן סופיות.

6.13. בשלב הגמר ישתתפו תלמידים משכבות הגיל ג' – ו'. נבחרת בית הספר תהיה מורכבת משתי תלמידות ושני תלמידים, פרט לבתי ספר חד מגדריים.

6.14. מספר הנבחרות שיעפילו לגמר יקבע בהתאם להנחיות משרד הבריאות ומשרד החינוך באשר לגודל ההתקהלות המותר. נסמן את מספר הנבחרות שיעפילו לגמר ב-N. הנבחרות המעפילות לגמר יקבעו באופן הבא :

6.14.1. מספר בתי הספר בהם מצבת השכבות הרלוונטיות לתחרות הינו בין 51 תלמידים ל-150 תלמידים לא יעלה על 5% מסך בתי הספר העולים לגמר. כלל זה הינו כלל מגביל בלבד ואינו מחייב ייצוג לבתי ספר קטנים בגמר.

- 6.14.2. מספר בתי הספר בהם מצבת השכבות הרלוונטיות לתחרות הינו מעל 500 תלמידים, לא יפחת מ- 10% מסך בתי הספר העולים לגמר.
- 6.14.3. בתי ספר בהם מצבת השכבות הרלוונטיות לתחרות הינו עד 50 תלמידים, לא יעפילו לגמר.

7. בחירת נבחרת בית הספר

- 7.1. בתאריכים המצוינים בסעיף 3.3 יוכרזו בתי הספר שעולים לגמר בתחרות.
- 7.2. לצורך הדירוג הסופי של בתי הספר, תמונת סה"כ התלמידים המשובצים שהתקבלו עד ליום כ"ח באדר א' תשפ"ג, 1 במרץ 2022, במערכות משרד החינוך, תחשב כמספר התלמידים הלומדים בביה"ס בשכבות המשתתפות בתחרות.
- 7.3. לגמר יעלו רק בתי ספר שענו לדרישות סעיף 9 והתלמידים שהשתתפו בתחרות מטעמם הינם תלמידי בית הספר הרשומים במצבת התלמידים הקובעת על פי סעיף 7.2, כאשר כל תלמיד השתתף בתחרות עם חשבון אחד בלבד. בפרט, בתי ספר בהם מספר התלמידים המשתתפים בתחרות גדול ממצבת בית הספר, לא יוכלו לעבור לשלבים הבאים ולא יוכלו לעלות לגמר.
- 7.4. כל בית ספר שעלה לגמר יבחר נבחרת המורכבת מ 4 תלמידים אשר שיחקו לפחות מחצית מהשלבים במהלך התחרות. סה"כ 4 נציגים לביה"ס. שני תלמידים ושתי תלמידות פרט לבתי ספר חד מגדריים המוגדרים במערכות המשרד. הרכב הנבחרת הוא באחריות בלעדית של בית הספר ובתנאי של עמידה בתנאי האמורים בסעיף זה.

8. שלב אירוע הגמר

- 8.1. אירוע הגמר יתקיים כנאמר בסעיף 3.3.
- 8.2. לאירוע הגמר יוזמנו הנבחרות שהעפילו לגמר. **כל נבחרת תלווה על ידי מורה אחד מבית הספר.** במידה וניתן יהיה להרחיב את מספר המלווים של המשלחת, הודעה תשלח סמוך לאירוע הגמר, לבתי הספר שיעפילו לגמר.
- 8.3. הרישום לאירוע הגמר, יתבצע בפורטל התחרות ויכלול את שמות ות.ז. של חברי הנבחרת, שם ות.ז. של המורה המלווה. כרטיסי כניסה ישלחו למורה המלווה.
- 8.4. התחרות עצמה תאריך כשעה ומחצה במהלכה המתחרים יתבקשו לענות על כמה שיותר חידות.
- 8.5. מובהר בזאת כי עורכת הפעילות, תהא רשאית להאריך ו/או לקצר ו/או לשנות זמנים ו/או לבטל את הפעילות על פי שיקול דעתה הבלעדי.
- 8.6. לך אירוע הגמר וכללי המשחק של התחרות יחשפו כשבועיים לפני אירוע הגמר
- 8.7. במידה ואירוע הגמר יערך באופן פיזי, לא יתאפשר לתלמידים להיכנס לזירת התחרות עם מכשירים ניידים או כל ציוד אלקטרוני נלווה אחר. לפיכך, **לא תהיה באפשרותם להנפיק או לשחזר סיסמא באמצעות מסרון (SMS).** על הצוות המלווה לוודא כי התלמידים מגיעים עם דף ובו שם המשתמש והסיסמה שלהם במערכת ההזדהות האחידה של משרד החינוך.
- 8.8. במידה והאירוע הגמר יערך באופן וירטואלי, ההשתתפות בגמר תוכל להתקיים בכל מחשב המחובר לאינטרנט, לאו דווקא במחשבי בית.
- 8.9. השתתפות תלמיד באירוע הגמר מותנית באישור הורים בפורטל ההורים כמתואר בסעיף 9. בתי ספר הרושמים את חברי הנבחרת, יעבירו להורים קישור לטופס האישור בפורטל ההורים, אשר ישלח לבתי הספר עם ההודעה על עלייתם לגמר. משרד החינוך ישלח הודעות להורי התלמידים העולים לגמר על פי פרטי הקשר של ההורה / אפוסטרופוס כפי שנמצא במערכות המשרד. באחריות בית הספר לדאוג לעדכניות המידע במערכות המשרד.
- 8.10. בכל מקרה בו יפר משתתף את הוראות המבצע ו/או התחייבות מהתחייבויותיו כלפי עורכת הפעילות, יהיו עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה רשאים לבטל את השתתפותו בפעילות ו/או זכייתו. משתתף מוותר מראש על כל דרישה ו/או טענה ו/או תביעה כנגד עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה כאמור לעיל.

9. צילום המשתתפים והזוכים ופרסומם

- 9.1. אירוע הגמר יתקיים בסביבה מצולמת כל הזמן.
- 9.2. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה רשאיות לפרסם באתר הפייסבוק ו/או במדיה פרסומית ו/או בכל אמצעי תקשורת, את תמונות המשתתפים, שמות הזוכים ותמונות הזוכים, כולם או חלקם. מובהר, כי משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה רשאיות שלא לפרסם כלל.

- 9.3. עצם השתתפות קטיין בפעילות כולה ובאירוע הגמר בפרט תיחשב כהודאת בית הספר שהקטיין מחזיק בידיו הסכמה חתומה של הוריו להשתתפותו בפעילות על פי תנאי התקנון ובפרט הסכמת הוריו לפרסום פרטים בכל מדיה ו/או בכל אמצעי תקשורת.
- 9.4. המשתתף מעניק למשרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע את הזכות הבלעדית לעשות שימוש בתמונה לצורך קידום מכירות ו/או מסחור ו/או פרסום ו/או שיווק המוצרים, לרבות ומבלי לפגוע בכלליות האמור לעיל, בכל אמצעי ביטוי דיגיטאלי ו/או גרפי ו/או ויזואלי אחר ו/או שירותי תוכן ו/או שירותי ערך מוסף ו/או בטלוויזיה ו/או בעיתונות (לעיל ולהלן: "ההרשאה"). המשתתף מעניק למשרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע את ההרשאה הבלעדית הנ"ל, באופן בלתי חוזר ולתקופה בלתי מוגבלת בזמן ו/או במקום.
- 9.5. המשתתף בפעילות לא יהיה זכאי לכל תמורה בגין הענקת ההרשאה.

10. כללי

- 10.1. תקנון הפעילות מפורסם באתר האליפות.
- 10.2. בהשתתפותו בפעילות מסכים, מאשר ומצהיר המשתתף בפעילות כי קרא את התקנון ומקבל עליו את הוראותיו וגם אם לא קרא את התקנון מסכים המשתתף בפעילות כי תקנון זה יחול עליו ויחייבו לכל דבר ועניין.
- 10.3. ארעה תקלה, מכל סוג שהוא, שיש בה כדי להשפיע במישרין ו/או בעקיפין על התנהלותה התקינה של הפעילות בכל אופן שהוא, ו/או כדי למנוע ממי שמעוניין מלהשתתף בפעילות, לא תהא למשתתפים כל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה כלפי עורכת הפעילות. עורכת הפעילות לא תשא באחריות לנזק ולא תידרש לשאת באחריות לנזק ולא תשפה ולא תידרש לשפות משתתף כלשהו, בגין כל הוצאה ו/או נזק ישיר ו/או עקיף לרבות נזק תוצאתי שנגרם לו כתוצאה מהשתתפותו בפעילות.
- 10.4. על אף האמור בסעיף 11.3, עורכת הפעילות תהיה ראשית לשפר את מצבה של קבוצה שנותרה בחיסרון כתוצאה מתקלה כאמור, זאת במידת האפשר ועל פי שיקול דעתה הבלעדי של עורכת הפעילות, ולא תהא למשתתפים כל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה בעניין זה כלפי עורכת הפעילות.
- 10.5. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע ראשית להפסיק ו/או לבטל את הפעילות ו/או לשנות את תנאיה בתקנון זה, מכל סיבה שהיא, על פי שיקול דעתה הבלעדי.
- 10.6. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה הפוסקות הסופיות בכל עניין הנוגע לפעילות ובנוגע לכל שאלה שתתעורר במהלכו ו/או בקשר עמו ובנוגע לכל תקלה ו/או בעיה ו/או כל מצב בלתי צפוי שיווצר במהלך הפעילות, בין אם צוינו במפורש בתקנון זה ובין אם לאו ולמשתתף לא תהיה כל טענה בשל כך.
- 10.7. למען הסר ספק, תקנון הפעילות הינו לצורכי פעילות שיווקית גרידא, ולא ייחשב כפעילות כהגדרתה בסעיף 244 לחוק העונשין, וזאת עקב העובדה, כי הזכייה אינה תלויה בגורל.
- 10.8. כל מס, ניכוי או דרישה לתשלום מס, מכל סוג שהוא, יחולו על הזוכה ויהיו על חשבונו ועל אחריותו בלבד. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה ראשיות להעביר לשלטונות המס, אם תידרשנה לכך עפ"י הדין, את פרטי הזוכה ו/או ניכוי מס במקור. המתחרים נותנים בזאת אישור למשרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע ו/או למי מטעמה, לקזז, לנכות או להפחית כל תשלום נדרש, בהתאם לדין. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע ו/או מי מטעמו לא תישא בתשלום מס כלשהו בקשר לזכייה.

אליפות הסייבר הישראלית

טופס הסכמה לשילוב צילומי ילדים בפרסומים

תאריך: _____

לכבוד

משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע

פרטי ביה"ס:

פרטי הילד/ה:

שם פרטי ומשפחה: _____

מספר תעודת זהות: _____ שם בית הספר: _____

שנת לידה: _____ יישוב: _____

כתובת: _____ כיתה: _____

הסכמת ההורים:

משרד החינוך בשיתוף עמותת IATI ועמותת טק בריבוע מפעילים במשותף מספר מיזמים לקידום החינוך הטכנולוגי, ביניהם את אליפות הסייבר הישראלית. חלק מהפעילות תצולם ותוסרט. אירוע הגמר של האליפות יתקיים בסביבת זום, יצולם ויהיה מסוקר על ידי התקשורת באמצעי המדיה השונים. משרד החינוך יציג את התמונות ו/או הסרטונים בפרסומים הבאים:

- א. באתרי האינטרנט של משרד החינוך בנושא החינוך הטכנולוגי-מקצועי.
- ב. בדפי הפייסבוק, האינסטגרם והלינקדאין של משרד החינוך ושל אליפות הסייבר.
- ג. בדפי מידע שיפיקו משרד החינוך.
- ד. באתר Skillz.
- ה. בקידום האליפות בשנים הבאות.

- 1. אנו החתומים מטה מסכימים / לא מסכימים (מחק את המיותר) כי משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע רשאים להשתמש בצילום שבו מופיע/ה בני / בתי בשלבי התחרות השונים.
- 2. אנו החתומים מטה מאשרים / לא מאשרים (מחק את המיותר) לבני / בתי להתראיין לסרטונים שמפיק משרד החינוך על הפעילות בה הם משתתפים.
- 3. אנו החתומים מטה מסכימים כי משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע רשאים להשתמש בצילום שבו מופיע/ה בני / בתי באירוע הגמר.
- 4. במידה ובני / בתי יזכו בפרס במסגרת אליפות הסייבר הישראלית, אנו מסכימים לפרסם בנוסף לתמונת בנינו / בתנו גם את פרטיו/ה האישיים ואת דבר הזכייה.
- 5. הסכמתנו זו אינה מותנית בתשלום כלשהו עבור הפרסום.

חתימת ההורים:

תאריך: _____

שם _____ ת.ז. _____

שם _____ ת.ז. _____