

מדינת ישראל
משרד החינוך
מינהל תקשוב מדע וטכנולוגיה

תקנון אליפות הסייבר הישראלית תשפ"א

מעודכן לתאריך
14.06.2021
תנאי עליה לגמר

תחרות Skillz Coding Junior במסגרת אלופי הבית

1. הגדרות

למונחים הבאים בתקנון תהא ההגדרה המפורטת לצידם להלן:

"עורכת הפעילות" משרד החינוך בשיתוף עמותת IATI ועמותת טק בריבוע

"משתתף" תלמידי כיתות ד' – ו' בכלל בתי הספר בארץ

"מורה מלווה" רכז התקשוב בבית ספר שבתכנית התקשוב הלאומית, המוגדר במערכות המשרד בתפקיד "רכז תקשוב". הוא מלווה את תלמידי בית הספר לאורך התחרות ומהווה כתובת מקצועית עבור התלמידים.

"הפעילות" תחרות חשיבה חישובית Skillz Coding Junior מיועדת לתלמידי ד' – ו'. בתחרות יתקיימו 2 שלבים: שלב אישי ובית ספר ושלב גמר וירטואלי. לשלב הבית ספרי יוזמנו כל התלמידים בשכבות הרלוונטיות (ד' – ו'). לגמר יוזמנו נבחרות אשר ייצגו את ביה"ס שהשיגו את ההישגים הגבוהים ביותר בשלב הבית ספרי וכן תלמידים בודדים אשר השיגו את ההישגים הגבוהים ביותר ובית ספרם לא עלה לגמר. גודל הנבחרת ואופן בחירתה על פי סעיף 7 להלן. מהלך אירוע הגמר של התחרות וכללי המשחק יחשפו במהלך מחנה האימונים.

"תעודות" תעודות השתתפות בתחרות ניתן יהיה להוריד מפורטל התלמידים כחודש לאחר אירוע הגמר.

"ועדת השיפוט" צוות שופטים של עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה וכפי שיקבע על ידה אשר יבחר את הזוכה בפרס ידאגו למדידה מדויקת ורישום של כל משתתף בתחרות, על פי כללי המשחק שהוגדרו.

"תקופת הפעילות" התקופה האמורה בסעיף 3 להלן.

2. פרשנות

2.1 בכל מקרה של סתירה ו/או אי התאמה כלשהי בין הוראות תקנון זה לפרסומים אחרים כלשהם בדבר המשחק לרבות בעיתונות ובאתרי אינטרנט, תגברנה הוראות תקנון זה לכל דבר ועניין.

2.2 החלוקה לסעיפים וכותרות הסעיפים הינה לשם נוחיות בלבד ולא תשמש לצרכי פרשנות.

3. תקופת הפעילות

3.1 הפעילות תתקיים בין החודשים מאי 2021 – יוני 2021.

3.2 מבנה התחרות ולוח הזמנים:
בכל שבוע יתווספו שלבי משחק לתחרות. השלבים יפתחו בשעה 10:00 בימי רביעי של כל שבוע.

תאריך לועזי	תאריך עברי	
26 במאי 2021 בשעה 14:00	ט"ו בסיוון תשפ"א בשעה 14:00	פתיחה
2 ביוני 2021	כ"ב בסיוון תשפ"א	שבוע שני
9 ביוני 2021	כ"ט בסיוון תשפ"א	שבוע שלישי
14 ביוני 2021 בשעה 20:00	ד' בתמוז תשפ"א בשעה 20:00	סיום תחרות
16 ביוני 2021	ו' בתמוז תשפ"א	הכרזה על העולים לגמר
22 ביוני 2021	י"ב בתמוז תשפ"א	גמר וירטואלי

3.3. מובהר בזאת כי עורכת הפעילות, תהא רשאית להאריך ו/או לקצר ו/או לשנות זמנים ו/או לבטל את הפעילות על פי שיקול דעתה הבלעדי.

4. השתתפות בפעילות

- 4.1. התחרות מיועדת לכלל תלמידי ד' – ו'.
- 4.2. ההשתתפות בתחרות יכולה להתקיים בכל מחשב ו/או טאבלט ו/או טלפון נייד המחובר לאינטרנט, לאו דווקא במחשבי בית הספר. יחד עם זאת, מומלץ כי בית הספר יעמיד לרשות התלמידים מעבדת מחשבים עם חיבור לאינטרנט, לשם תרגול והתקדמות בתחרות.
- 4.3. הורי המשתתפים באירוע הגמר הוירטואלי (היות והמשתתפים קטינים), יחתמו בפורטל ההורים על הסכמתם להשתתפות בנס/בתם בגמר וירטואלי בסביבת זום, ומכך הסכמתם לעורכת התחרות לפרסם תמונות של המשתתף בתחרות על שלביה השונים בכלל ובאירוע הגמר בפרט. נוסח ההסכמה מפורט בנספח א'.
- 4.4. עצם השתתפות קטין באירוע הגמר בפרט תיחשב כהודאת בית הספר שהקטין מייצג, כמחזיק בידיו הסכמה חתומה של הוריו להשתתפותו בפעילות על פי תנאי התקנון ובפרט הסכמת הוריו לפרסום פרטים בכל מדיה ו/או בכל אמצעי תקשורת.
- 4.5. המשתתף אינו חייב להסכים לאמור בתקנון ואולם אם אינו מסכים אינו רשאי להשתתף באירוע הגמר.
- 4.6. כל בית ספר יוכל להיות מיוצג בשלב הגמר ע"י נבחרת אחת. תלמידים מצטיינים שבית ספרם לא עלה לגמר, יוזמנו להצטרף לגמר באופן אישי.
- 4.7. עורכת הפעילות שומרת לעצמה את הזכות לשנות כל הוראה מהוראות תקנון זה בכל עת ובלא צורך בהודעה על כך.
- 4.8. בכל מקרה בו יפר משתתף את הוראות המבצע ו/או התחייבות מהתחייבותיו כלפי עורכת הפעילות, יהיו עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה רשאים לבטל את השתתפותו בפעילות ו/או זכייתו. משתתף מוותר מראש על כל דרישה ו/או טענה ו/או תביעה כנגד עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה כאמור לעיל.

5. תנאי סף להשתתפות בתחרות

- 5.1. הכניסה לתחרויות הינה דרך אתר אליפות הסייבר בכתובת skillz-edu.org/portal. הכניסה מחייבת הזדהות באמצעות מערכת הזדהות אחידה של משרד החינוך.
- 5.2. רק כניסה דרך אתר אליפות הסייבר מאפשר מעקב אחר מטבעות Skillz והמפלצת בעולם המפלצות.
- 5.3. על התלמידים המשתתפים בתחרות לפתור את השלבים השונים בתחרות בעצמם. חל איסור על פתרון שלב כלשהו בשם משתמש מסוים, ע"י מי ששם המשתמש אינו שייך לו. ובפרט חל איסור על מורים ו/או הורים ו/או מנטורים ו/או חברים ו/או כל גורם אחר לפתור במקום התלמידים.

6. שלב התחרות הבית ספרית והתחרות האישית

- 6.1. התחרות תתקיים בתאריכים המצוינים בסעיף 3.2.
- 6.2. כלל תלמידי בית הספר, בשכבות הרלוונטיות, מוזמנים לקחת חלק בתחרות.
- 6.3. כל תלמיד יתקדם בקצב אישי בפיתור שלבי התחרות.
- 6.4. הניקוד הכולל שהשיגו תלמידי בית הספר יתעדכן באופן שוטף, בלוח התוצאות שבאתר התחרות. בתי ספר שהינם פחות מ-50 תלמידים יוצגו בלוח תוצאות נפרד.
- 6.5. סך הניקוד שצובר תלמיד לטובת בית הספר הינו סך כל הנקודות שהתלמיד צובר במהלך תקופת התחרות, במשימות התחרות, בניקוי הנקודות שצבר בשלושת הימים במהלך התחרות, בהם צבר את מספר הנקודות הנמוך ביותר. ניקוי הנקודות יתבצע בסיום התחרות.
- 6.6. נוסחת הניקוד של בתי הספר נועדה לתת מענה לבתי ספר גדולים המשתתפים בתחרות לאור המאמץ הנדרש מהם לרתום כמות גדולה של תלמידים. דירוג בתי הספר הינו אחיד בהתאם לנוסחה הרציפה שלהלן:

$$\left(1 + \frac{\text{מצבת}}{4000}\right) * \frac{\text{סך_נקודות_מצטבר}}{\text{מצבת}}$$

כאשר

שם הפרמטר	משמעותו
מצבת	מצבת התלמידים בשכבות הרלוונטיות לתחרות (ד' – ו')
סך_נקודות_מצטבר מצבת	ממוצע נקודות לתלמיד (סך הנקודות שצברו כלל תלמידי שכבות הרלוונטיות חלקי מצבת התלמידים בשכבות אלו)

- 6.7. דירוג בית הספר יקבע על פי הניקוד שצברו כלל תלמידי בית הספר, כאמור בסעיף 6.5, בחלוקה למספר סה"כ התלמידים המשובצים במערכות משרד החינוך בבית הספר, בשכבות המשתתפות בתחרות (מצבת התלמידים) ובהתאם לנוסחה כמפורט בסעיף 6.6. באחריות בית הספר במידת הצורך לעדכן את רישום מצבת התלמידים של בית הספר במערכות המשרד.
- 6.8. התחרות תתנהל בסביבת 'פלתורה' (plethora), משחק מבוסס חידות, המעודד גילוי, הבנה ויישום של מיומנויות חשיבה חישובית כגון: הכללה, הפשטה וחשיבה אלגוריתמית. בתחרות 220 שלבים. בכל שלב ניתן להשיג עד 3 כוכבים. בשלבים המאתגרים יינתנו רמזים. שימוש ברמז מוריד כוכב. הניקוד הניתן בתחרות לכל כוכב הינו 1 נקודה. הנתונים הקובעים לצורך עליה לגמר הינם הנתונים הנמצאים במשרד החינוך ומוצגים בלוח המצב של המשרד. בכל מקרה של סתירה ו/או אי התאמה כלשהי בין נתוני משרד החינוך ונתוני האפליקציה, נתוני משרד החינוך גוברים.
- 6.9. עורכי הפעילות ו/או מי מטעמם אינם נושאים באחריות, בכל צורה שהיא לגבי תקלות כלשהן העלולות להתרחש באתר התחרות ו/או ברשת האינטרנט הבית ספרית, גם אם יהיה בהן כדי למנוע השתתפותו של מאן דהו בתחרות על אף זכאותו לכך ואף אם יהיה בהן כדי להשפיע על תוצאות התחרות.
- 6.10. השגות על דירוג בית הספר יופנה למפקחי התקשוב והם יפנו אותן לעורכי הפעילות. החלטות עורכי הפעילות ו/או מי מטעמם הינן סופיות.
- 6.11. נבחרת בית הספר תהיה מורכבת מתלמידים אשר שיחקו בתחרות לפחות 40 שלבים, שתי תלמידות ושני תלמידים, פרט לבתי ספר חד מגדריים.
- 6.12. לגמר הווירטואלי יעלו 100 בתי ספר המדורגים במקומות הראשונים, ובתנאי שלפחות 30% מתלמידי בית הספר שמצבת תלמידיו בשכבות ד' – ו', הינה 400 ומעלה, או לפחות 40% מתלמידי בית הספר שמצבת תלמידיו, בשכבות ד' – ו', עד 400 תלמידים, השתתפו בתחרות, על פי האפיונים הבאים:
- 6.12.1. מספר בתי הספר בהם מצבת השכבות הרלוונטיות לתחרות הינו בין 51 תלמידים ל-150 תלמידים לא יעלה על 5% מסך בתי הספר העולים לגמר. כלל זה הינו כלל מגביל בלבד ואינו מחייב ייצוג לבתי ספר קטנים בגמר.
- 6.12.2. מספר בתי הספר בהם מצבת השכבות הרלוונטיות לתחרות הינו מעל 500 תלמידים, לא יפחת מ- 10% מסך בתי הספר העולים לגמר.
- 6.12.3. בתי ספר בהם מצבת השכבות הרלוונטיות לתחרות הינו עד 50 תלמידים, לא יעפילו לגמר.
- 6.13. למרות האמור בסעיף 6.12, במידה ומספר בתי הספר שיעמדו בתנאי שבסעיף 6.12 יפחת מ- 100 בתי ספר, יעלו לגמר אשר עלייתם נמנעה בשל תת סעיף 6.12.1 ובמידה ועדיין מכסת בתי הספר לא תתמלא, יעלו לגמר גם בתי ספר אשר עלייתם נמנעה בשל תת סעיף 6.12.3.
- 6.14. בנוסף, יעלו לגמר עד 20 תלמידים מצטיינים בכל שכבת גיל, מבין התלמידים שבתי הספר שלהם לא עלו לגמר. חישוב ציון התלמידים יתחשב במספר הנקודות שצברו ובמיקומם בטבלת הדירוג, הנקבע על סמך מספר המטבעות שצברו.
- 6.15. תלמידים שדירוגם זהה לדירוג התלמיד האחרון שעלה לגמר, יעלו גם הם לגמר, גם אם סך התלמידים שיעלו לגמר בשכבת הגיל יעלה על 20 תלמידים.
- 6.16. במידה ומספר התלמידים הכולל העונים לסעיפים 6.12 – 6.14 יפחת מ 460, יעלו לגמר במקצה התחרות האישית, גם תלמידים אשר מספר הנקודות שצברו זהה למספר הנקודות שצברו התלמידים שעלו לגמר, אך דירוגם התלוי במספר המטבעות, קטן מזה של העולים לגמר. כלל התלמידים שיעלו לגמר בתחרות האישית, על פי סעיף 6.14-6.15 וסעיף זה, לא יעלה על 4 לבית ספר בכל שכבות הגיל גם יחד. סעיף 6.15 יופעל שוב לאחר הוספת התלמידים בעקבות סעיף זה.
- 6.17. שמות בתי הספר העולים לגמר, ושמות התלמידים העולים לגמר בתחרות האישית, יפורסמו באתר התחרות [בקישור כאן](#), בתאריך כאמור בסעיף 3.2.

7. בחירת נבחרת בית הספר

- 7.1. בתאריכים המצוינים בסעיף 3.2 יוכרזו בתי הספר שעולים לגמר בתחרות.

- 7.2. לצורך הדירוג הסופי של בתי הספר, תמונת סה"כ התלמידים המשובצים שהתקבלו עד ליום 16.6.2021, ו' בתמוז תשפ"א במערכות משרד החינוך, תחשב כמספר התלמידים הלומדים בביה"ס בשכבות המשתתפות בתחרות.
- 7.3. לגמר יעלו רק בתי ספר שענו לדרישות סעיף 9 והתלמידים שהשתתפו בתחרות מטעמם הינם תלמידי בית הספר הרשומים במצבת התלמידים הקובעת על פי סעיף 7.2, כאשר כל תלמיד השתתף בתחרות עם חשבון אחד בלבד. בפרט, בתי ספר בהם מספר התלמידים המשתתפים בתחרות גדול ממצבת בית הספר, לא יוכלו לעבור לשלבים הבאים ולא יוכלו לעלות לגמר.
- 7.4. כל בית ספר שעלה לגמר יבחר נבחרת המורכבת מ 4 תלמידים אשר שיחקו לפחות מחצית מהשלבים במהלך התחרות. סה"כ 4 נציגים לביה"ס. שני תלמידים ושתי תלמידות פרט לבתי ספר חד מגדריים המוגדרים במערכות המשרד. הרכב הנבחרת הוא באחריות בלעדית של בית הספר ובתנאי של עמידה בתנאי האמורים בסעיף זה.

8. שלב אירוע הגמר

- 8.1. אירוע הגמר הווירטואלי בתחרות חשיבה חישובית יתקיים ביום שלישי י"ב בתמוז תשפ"א, ה- 22 ביוני 2021, בין השעות 11:00 – 12:30.
- 8.2. אתר האירוע והכיתה הווירטואלית יפתחו בשעה 09:00 ואחריות המשתתפים להיכנס במהלך השעה שבין 09:00 לתחילת התחרות, לחדר הווירטואלי ולאחר התחרות וזאת על מנת לוודא שהם מצליחים להתחבר לתחרות.
- 8.3. הרישום לאירועי הגמר, יתבצעו באתר התחרות ויכלול את שמות ות.ז. של חברי הנבחרת. תלמידים אשר יעפילו לגמר האישי ירשמו לגמר דרך עולם המפלצות. הרישום יפתח ביום רביעי, ו' בתמוז תשפ"א, ה-16 ביוני 2021 ויסתיים ביום שישי, ח' בתמוז תשפ"א, ה-18 ביוני 2021 בשעה 14:00. רק מי שישלים רישום, כולל אישור הורים, יוכל להשתתף באירוע הגמר הווירטואלי.
- 8.4. התחרות עצמה תארך כשעה ומחצה במהלכה המתחרים יתבקשו לענות על כמה שיותר חידות.
- 8.5. מובהר בזאת כי עורכת הפעילות, תהא רשאית להאריך ו/או לקצר ו/או לשנות זמנים ו/או לבטל את הפעילות על פי שיקול דעתה הבלעדי.
- 8.6. ההשתתפות בתחרות יכולה להתקיים בכל מחשב המחובר לאינטרנט, לאו דווקא במחשבי בית הספר. יחד עם זאת, מומלץ כי בית הספר יעמיד לרשות התלמידים מעבדת מחשבים עם חיבור לאינטרנט, לשם השתתפות בתחרות.
- 8.7. זמן התחרות הינו קבוע מראש ולא ניתן יהיה להאריכו, גם במקרה של תקלות טכניות, לוגיסטיות או מכל סוג שהוא.
- 8.8. הכניסה לאירוע תחרות הגמר הווירטואלית הינה דרך אתר אליפות הסייבר בכתובת skillz-edu.org/portal בלבד. הכניסה מחייבת הזדהות באמצעות מערכת הזדהות אחידה של משרד החינוך.
- 8.9. הנרשמים לאירוע הגמר הווירטואלי יקבלו במייל אשר ירשמו בטופס הרישום, ערכה לאירוע הגמר הכוללת בין היתר תמונת רקע לחדר הווירטואלי והנחיות מחייבות לגמר.
- 8.10. אירוע הגמר הווירטואלי יערך בחדר ווירטואלי ייעודי. על המשתתפים להתחבר לחדר ולפתוח מצלמת רשת המחוברת למחשב בו הם עובדים. יציאה מהחדר הווירטואלי או סגירת המצלמה, במהלך התחרות פוסלת את המתחרה.
- 8.11. על המשתתפים לקבוע את תמונת הרקע לשידור הווירטואלי להיות תמונת רקע שיקבלו מעורכת התחרות.
- 8.12. החדר הווירטואלי ואזור התחרות ב'מגרש המשחקים' יפתחו בשעה 09:00 לצורך בדיקה של המתחרים שהם מצליחים להיכנס לחדר הווירטואלי ולאזור התחרות.
- 8.13. השתתפות תלמיד באירוע הגמר מותנית באישור הורים בפורטל ההורים כמתואר בסעיף 9. בתי ספר הרשומים את חברי הנבחרת, יעבירו להורים קישור לטופס האישור בפורטל ההורים, אשר ישלח לבתי הספר עם ההודעה על עלייתם לגמר. משרד החינוך ישלח הודעות להורי התלמידים העולים לגמר, הן כחברי נבחרת בית ספרם והן כמתחרים בתחרות האישית, על פי פרטי הקשר של ההורה / אפוטרופוס כפי שנמצא במערכות המשרד. באחריות בית הספר לדאוג לעדכניות המידע במערכות המשרד.
- 8.14. בכל מקרה בו יפר משתתף את הוראות המבצע ו/או התחייבות מהתחייבויותיו כלפי עורכת הפעילות, יהיו עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה רשאים לבטל את השתתפותו בפעילות ו/או זכייתו. משתתף מוותר מראש על כל דרישה ו/או טענה ו/או תביעה כנגד עורכת הפעילות ו/או מי מטעמה כאמור לעיל.

9. צילום המשתתפים והזוכים ופרסומם

- 9.1. אירוע הגמר יתקיים באופן וירטואלי בסביבה מצולמת כל הזמן.
- 9.2. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה רשאיות לפרסם באתר הפייסבוק ו/או במדיה פרסומית ו/או בכל אמצעי תקשורת, את תמונות המשתתפים, שמות הזוכים ותמונות הזוכים, כולם או חלקם. מובהר, כי משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה רשאיות שלא לפרסם כלל.
- 9.3. עצם השתתפות קטין בפעילות כולה ובאירוע הגמר בפרט תיחשב כהודאת בית הספר שהקטין מייצג, כמחזיק בידיו הסכמה חתומה של הוריו להשתתפותו בפעילות על פי תנאי התקנון ובפרט הסכמת הוריו לפרסום פרטים בכל מדיה ו/או בכל אמצעי תקשורת.
- 9.4. המשתתף מעניק למשרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע את הזכות הבלעדית לעשות שימוש בתמונה לצורך קידום מכירות ו/או מסחור ו/או פרסום ו/או שיווק המוצרים, לרבות ומבלי לפגוע בכלליות האמור לעיל, בכל אמצעי ביטוי דיגיטלי ו/או גרפי ו/או ויזואלי אחר ו/או שירותי תוכן ו/או שירותי ערך מוסף ו/או בטלוויזיה ו/או בעיתונות (לעיל ולהלן: "ההרשאה"). המשתתף מעניק למשרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע את ההרשאה הבלעדית הנ"ל, באופן בלתי חוזר ולתקופה בלתי מוגבלת בזמן ו/או במקום.
- 9.5. המשתתף בפעילות לא יהיה זכאי לכל תמורה בגין הענקת ההרשאה.

10. כללי

- 10.1. תקנון הפעילות מפורסם באתר האליפות.
- 10.2. בהשתתפותו בפעילות מסכים, מאשר ומצהיר המשתתף בפעילות כי קרא את התקנון ומקבל עליו את הוראותיו וגם אם לא קרא את התקנון מסכים המשתתף בפעילות כי תקנון זה יחול עליו ויחייבו לכל דבר ועניין.
- 10.3. ארעה תקלה, מכל סוג שהוא, שיש בה כדי להשפיע במישרין ו/או בעקיפין על התנהלותה התקינה של הפעילות בכל אופן שהוא, ו/או כדי למנוע מבעד מי שמעוניין מלהשתתף בפעילות, לא תהא למשתתפים כל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה כלפי עורכת הפעילות. עורכת הפעילות לא תשא ולא תידרש לשאת ולא תשפה ולא תידרש לשפות משתתף כלשהו, בגין כל הוצאה ו/או נזק ישיר ו/או עקיף לרבות נזק תוצאתי שנגרם לו כתוצאה מהשתתפותו בפעילות.
- 10.4. על אף האמור בסעיף 11.3, עורכת הפעילות תהיה ראשית לשפר את מצבה של קבוצה שנותרה בחיסרון כתוצאה מתקלה כאמור, זאת במידת האפשר ועל פי שיקול דעתה הבלעדי של עורכת הפעילות, ולא תהא למשתתפים כל טענה ו/או דרישה ו/או תביעה בעניין זה כלפי עורכת הפעילות.
- 10.5. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע רשאית להפסיק ו/או לבטל את הפעילות ו/או לשנות את תנאיה (שינויים סבירים) בתקנון זה, מכל סיבה שהיא, על פי שיקול דעתה הבלעדי.
- 10.6. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה הפוסקות הסופיות בכל עניין הנוגע לפעילות ובנוגע לכל שאלה שתתעורר במהלכו ו/או בקשר עמו ובנוגע לכל תקלה ו/או בעיה ו/או כל מצב בלתי צפוי שייווצר במהלך הפעילות, בין אם צוינו במפורש בתקנון זה ובין אם לאו ולמשתתף לא תהיה כל טענה בשל כך.
- 10.7. למען הסר ספק, תקנון הפעילות הינו לצורכי פעילות שיווקי גרידא, ולא ייחשב כפעילות כהגדרתה בסעיף 244 לחוק העונשין, וזאת עקב העובדה, כי הזכייה אינה תלויה בגורל.
- 10.8. כל מס, ניכוי או דרישה לתשלום מס, מכל סוג שהוא, יחולו על הזוכה ויהיו על חשבונו ועל אחריותו בלבד. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע תהינה רשאיות להעביר לשלטונות המס, אם תידרש לכך עפ"י הדין, את פרטי הזוכה ו/או ניכוי מס במקור. המתחרים נותנים בזאת אישור למשרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע ו/או למי מטעמה, לקזז, לנכות או להפחית כל תשלום נדרש, בהתאם לדין. משרד החינוך ו/או IATI ו/או טק בריבוע ו/או מי מטעמן לא תישא בתשלום מס כלשהו בקשר לזכייה.

אליפות הסייבר הישראלית

טופס הסכמה לשילוב צילומי ילדים בפרסומים

תאריך: _____

לכבוד

משרד החינוך ו/או IATI / או טק בריבוע

פרטי ביה"ס:

פרטי הילד/ה:

שם פרטי ומשפחה: _____

מספר תעודת זהות: _____ שם בית הספר: _____

שנת לידה: _____ יישוב: _____

כתובת: _____ כיתה: _____

הסכמת ההורים:

משרד החינוך בשיתוף עמותת IATI ועמותת טק בריבוע מפעילים במשותף מספר מיזמים לקידום החינוך הטכנולוגי, ביניהם את אליפות הסייבר הישראלית. חלק מהפעילות תצולם ותוסרט. אירוע הגמר של האליפות יתקיים בסביבת זום, יצולם ויהיה מסוקר על ידי התקשורת באמצעי המדיה השונים. התמונות ו/או הסרטונים יוצגו בפרסומים הבאים:

- א. באתרי האינטרנט של משרד החינוך בנושא החינוך הטכנולוגי-מקצועי.
- ב. בדפי הפייסבוק, האינסטגרם והלינקדאין של משרד החינוך ושל אליפות הסייבר.
- ג. בדפי מידע שיפיקו משרד החינוך.
- ד. באתר Skillz.
- ה. בקידום האליפות בשנים הבאות.

- 1. אנו החתומים מטה מסכימים / לא מסכימים (מחק את המיותר) כי משרד החינוך ו/או IATI / או טק בריבוע רשאים להשתמש בצילום שבו מופיע/ה בני / בתי בשלבי התחרות השונים
- 2. אנו החתומים מטה מאשרים / לא מאשרים (מחק את המיותר) לבני / בתי להתראיין לסרטונים שמפיק משרד החינוך על הפעילות בה הם משתתפים.
- 3. אנו החתומים מטה מסכימים כי משרד החינוך ו/או IATI / או טק בריבוע רשאים להשתמש בצילום שבו מופיע/ה בני / בתי באירוע הגמר.
- 4. במידה ובני / בתי יזכו בפרס במסגרת אליפות הסייבר הישראלית, אנו מסכימים לפרסם בנוסף לתמונת בנינו / בתנו גם את פרטיו/ה האישיים ואת דבר הזכייה.
- 5. הסכמתנו זו אינה מותנית בתשלום כלשהו עבור הפרסום.

חתימת ההורים:

תאריך: _____

שם _____ ת.ז. _____

שם _____ ת.ז. _____